

# Relativitätstheorie für Fußgänger

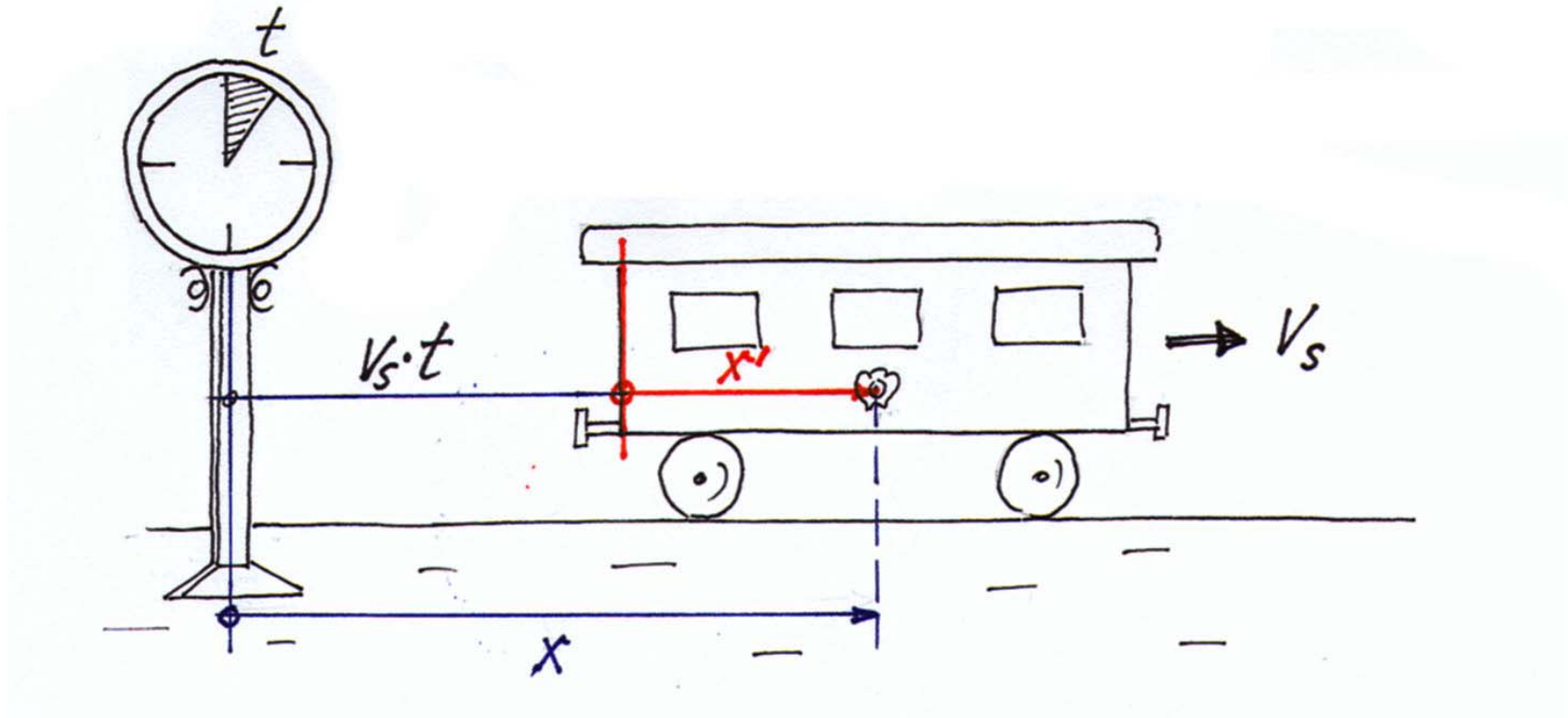


Hochschule für  
Technik und Wirtschaft  
Dresden (FH)  
University of Applied Sciences

Lehrbereich Physik  
V. Christoph, W. Heimke, M. Starke



# GALILEI-Transformation



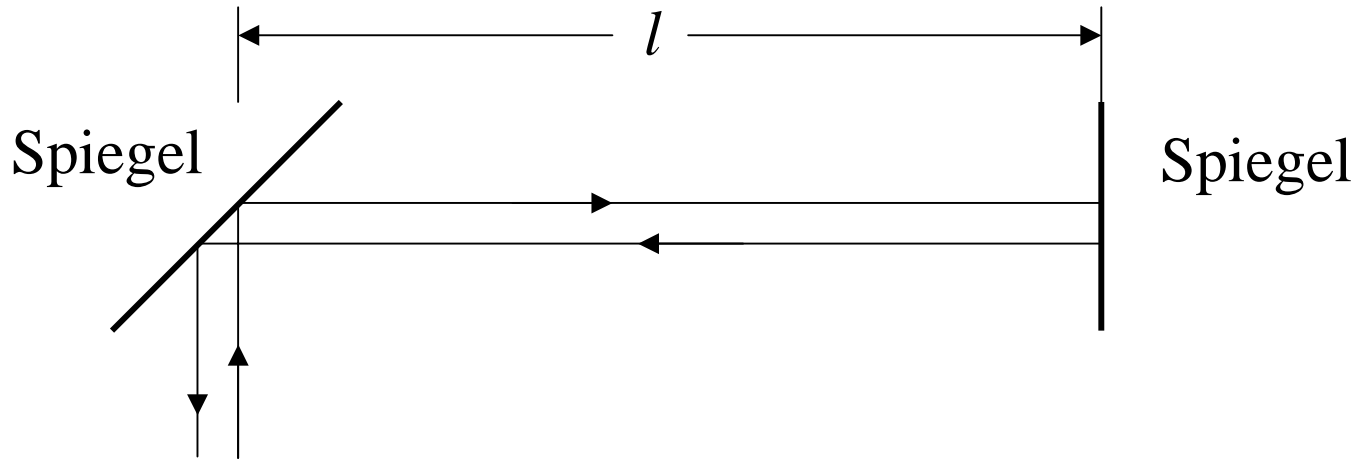
Geschwindigkeits-Addition

$$x = x' + v_s t$$

$$t = t'$$

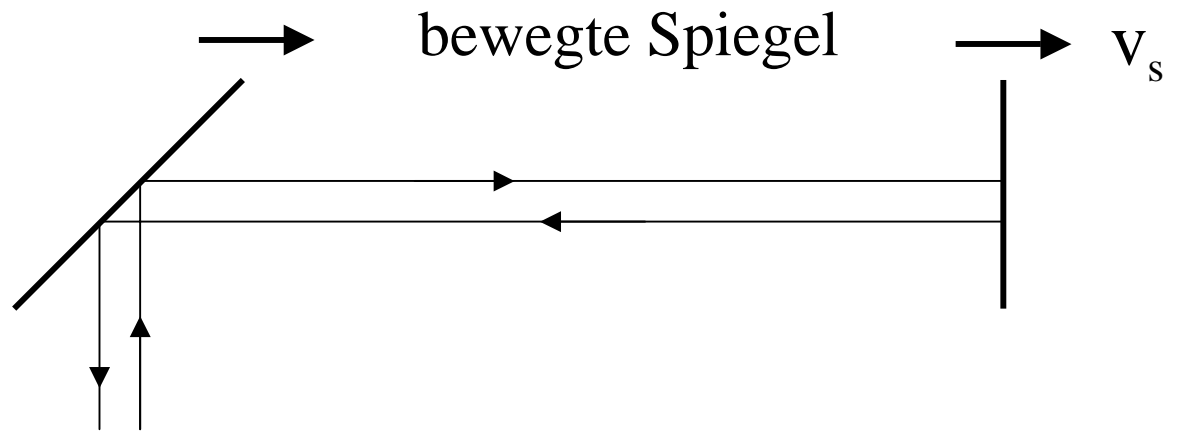
$$v = v' + v_s$$

# Test mit „Lichtuhr“



System S

$$t = t_1 + t_2 = 2 \frac{l}{c}$$



System  $S'$

$$t = t_1 + t_2 \qquad t_1 = \frac{l}{c - v} \qquad t_2 = \frac{l}{c + v}$$

$$t = \frac{2lc}{c^2 - v_s^2}$$

# LORENTZ-Transformation

$$x = a_{11}x' + a_{12}t'$$

$$t = a_{21}x' + a_{22}t'$$

Forderungen an  $a_{11}$ ,  $a_{12}$ ,  $a_{21}$ ,  $a_{22}$  :

1. Nullpunkt des Koordinatensystems S bewegt sich im Koordinatensystem S' mit Geschwindigkeit  $-v_s$  (nach links).

$$a_{11}x' + a_{12}t' = 0 \quad x' = -\frac{a_{12}}{a_{11}}t' \quad \rightarrow \quad v_s = \frac{a_{12}}{a_{11}}$$

2. Austausch der Systeme S und S' (d. h.  $x \leftrightarrow x'$  ;  $t \leftrightarrow t'$ ) darf keine Änderung der Transformation zur Folge haben.

$$x = a_{11} (x' + v_s t')$$

$$t = \frac{a_{11}^2 - 1}{a_{11} v_s} x' + a_{11} t'$$

3. Ist die Geschwindigkeit im System S gleich der Lichtgeschwindigkeit  $c$ , so ist auch im System S die Geschwindigkeit gleich der Lichtgeschwindigkeit  $c$ .

$$\frac{x}{t} = \frac{a_{11} \left( \frac{x'}{t'} + v_s \right)}{\frac{a_{11}^2 - 1}{a_{11} v_s} \frac{x'}{t'} + a_{11}}, \quad \frac{x}{t} = c \quad \Leftrightarrow \quad \frac{x'}{t'} = c$$

$$a_{11} = \frac{1}{\sqrt{1 - \left( \frac{v_s}{c} \right)^2}}$$

# LORENTZ-Transformation

$$x = \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{v_s}{c}\right)^2}} (x' + v_s t') \quad x' = \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{v_s}{c}\right)^2}} (x - v_s t)$$

$$t = \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{v_s}{c}\right)^2}} \left( \frac{v_s}{c^2} x' + t' \right) \quad t' = \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{v_s}{c}\right)^2}} \left( -\frac{v_s}{c^2} x + t \right)$$

$$y = y'$$

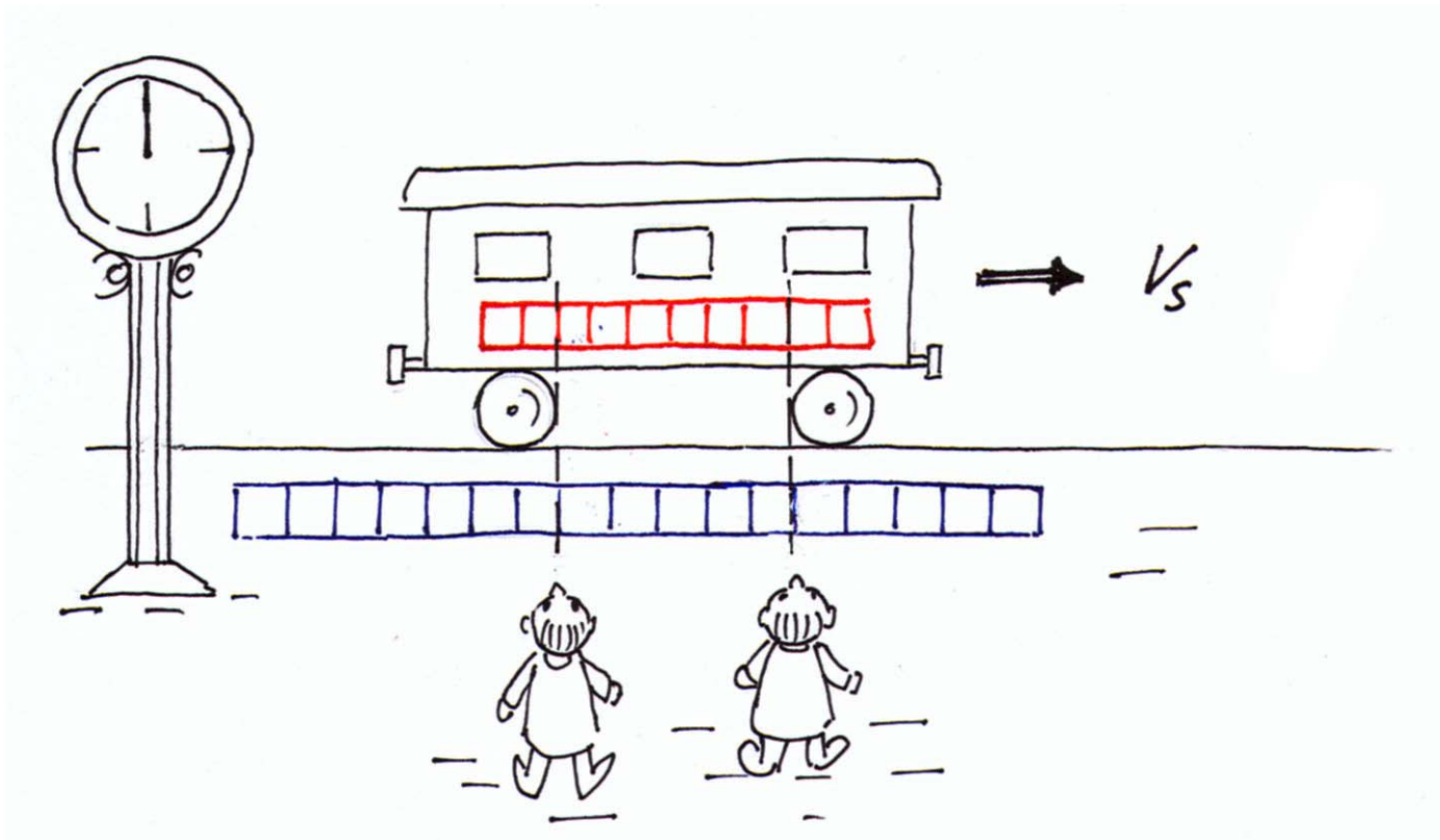
$$z = z'$$

## Addition von Geschwindigkeiten

$$v = \frac{v' + v_s}{1 + \frac{v_s v'}{c^2}}$$

# Längenkontraktion

Zwei Beobachter, die einen Abstand voneinander aufweisen, beobachten aus ihrem System heraus (zu einem festen Zeitpunkt) einen Maßstab, der in dem bewegten System mitgeführt wird und stellen auf diesem eine Längendifferenz fest:



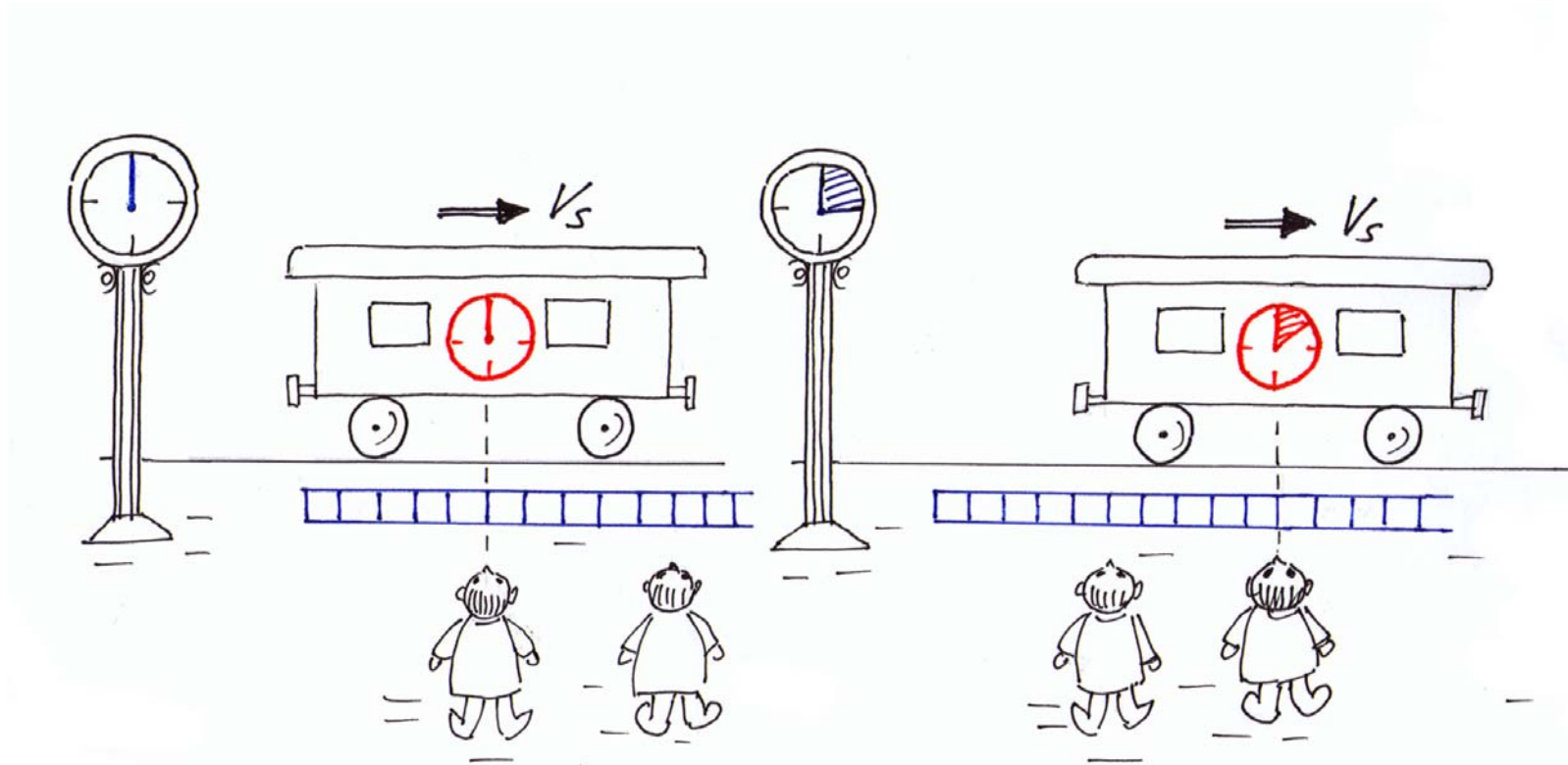
$$x'_2 - x'_1 = \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{v_s}{c}\right)^2}} (x_2 - x_1 - v_s (t_2 - t_1))$$

$$\Delta x' = \frac{\Delta x}{\sqrt{1 - \left(\frac{v_s}{c}\right)^2}} \rightarrow \Delta x < \Delta x' \quad \text{Längenkontraktion}$$



# Zeitdilatation

Zwei Beobachter im ruhenden System beobachten eine Uhr, die im bewegten System an einem festen Ort (in diesem System!) mitgeführt wird, und vergleichen ihre Uhr mit der Anzeige der beobachteten Uhr.



$$t_2 - t_1 = \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{v_s}{c}\right)^2}} \left( \frac{v_s}{c^2} (x'_2 - x'_1) + (t'_2 - t'_1) \right)$$

$$\Delta t' = \sqrt{1 - \left(\frac{v_s}{c}\right)^2} \Delta t \rightarrow \Delta t' < \Delta t \quad \text{Zeitdilatation}$$

Beispiel: Myon, Zwillingenparadoxon

# Relativistische Bewegungsgleichung

Beschleunigung einer im bewegten System  $S'$  anfänglich ruhenden Masse ( $v' = 0$ ) durch kurzzeitiges Einwirken einer Kraft  $F$  in diesem System:

NEWTONsche Bewegungsgleichung:  $m_0 dv' = F dt'$

$m_0$  – Ruhemasse

System  $S'$

$0 \rightarrow dv'$

System  $S$

$v \rightarrow v + dv$

Additionstheorem der Geschwindigkeiten (mit  $v_s = v$ ):

$$\frac{v + dv'}{1 + \frac{v dv'}{c^2}} = v + dv \qquad dv' = \frac{dv}{1 - \frac{v^2}{c^2}}$$

Außerdem ist die Zeitdilatation zu berücksichtigen:

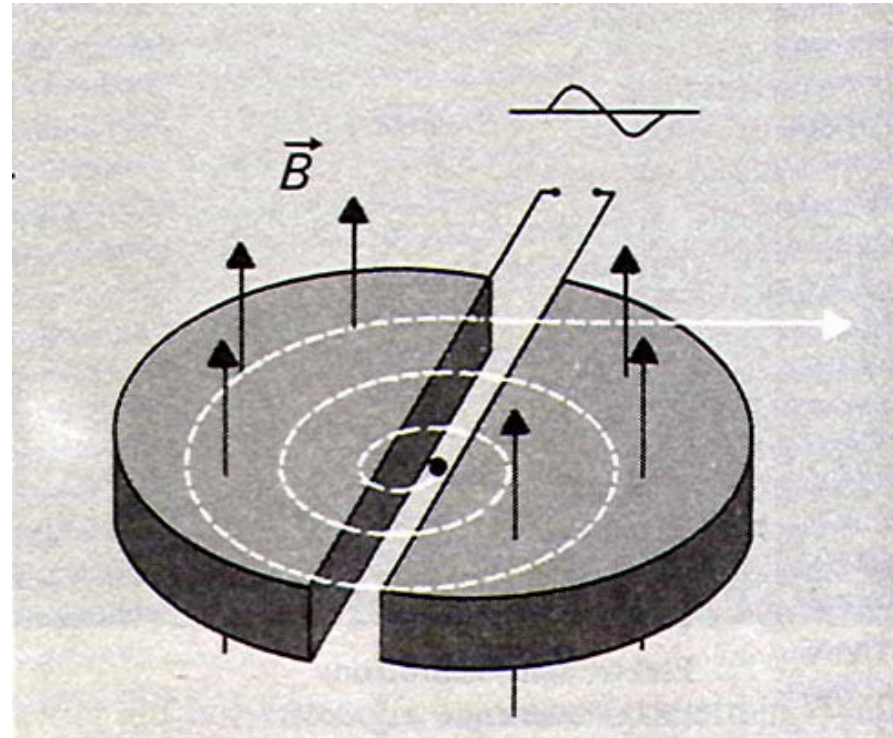
$$dt' = \sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2} dt \qquad \frac{m_0}{\left(1 - \frac{v^2}{c^2}\right)^{3/2}} \frac{dv}{dt} = F$$

kann geschrieben werden als:

$$\frac{d}{dt} (mv) = F \quad \text{mit}$$

$$m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$

Massenzunahme in Beschleunigern



## Relativistische mechanische Energie

Energiezuwachs durch die Leistung,  
die zum Beschleunigen benötigt wird:

$$E = \int P \, dt \quad \text{mit} \quad P = Fv \quad \text{und} \quad F = \frac{m_0}{\left(1 - \frac{v^2}{c^2}\right)^{3/2}} \frac{dv}{dt}$$

$$E = \int \frac{m_0}{\left(1 - \frac{v^2}{c^2}\right)^{3/2}} v \, dv \quad \rightarrow \quad E = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$

$$\mathbf{E=mc^2}$$

Entwicklung in TAYLOR-Reihe (für  $v/c \ll 1$ ):

$$E = m_0 c^2 + \frac{1}{2} m v^2 + \dots$$

Klassische Mechanik ist in relativistischer Mechanik als Grenzfall enthalten.

# Bewegung im Gravitationsfeld

Gravitationskraft

$$F = -\gamma \frac{M m}{r^2}$$

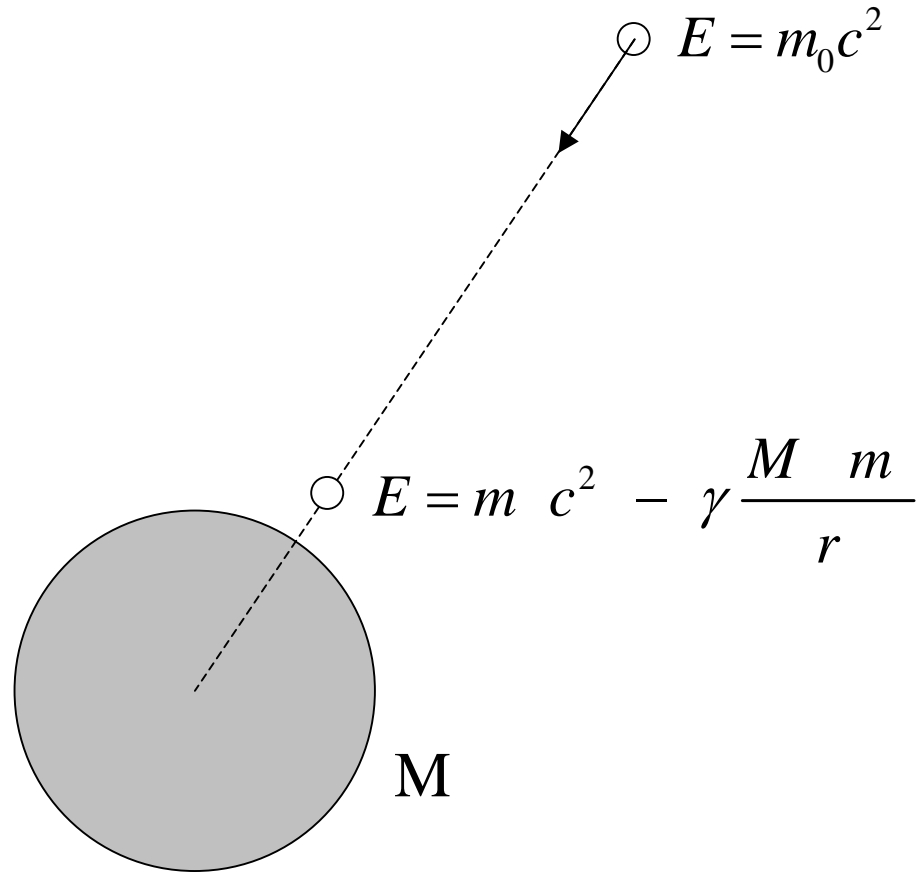
potentielle Energie

$$E_{pot} = -\gamma \frac{M m}{r}$$

Energieerhaltung:

$$m c^2 - \gamma \frac{M m}{r} = m_0 c^2$$

$$m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$



für nicht zu kleine Abstände  $r$  ergibt sich:

$$\left(\frac{v}{c}\right)^2 = \frac{R_S}{r} \quad \text{mit} \quad R_S = \frac{2 \gamma M}{c^2}$$

SCHWARZSCHILD-  
Radius

Erde  $R_S \cong 9 \text{ mm}$

Zeitdilatation

$$\Delta t' = \Delta t \sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}$$

$$\Delta t' = \Delta t \sqrt{1 - \frac{R_S}{r}}$$

Gravitationsrotverschiebung

# Invarianzeigenschaft gegenüber LORENTZ-Transformation

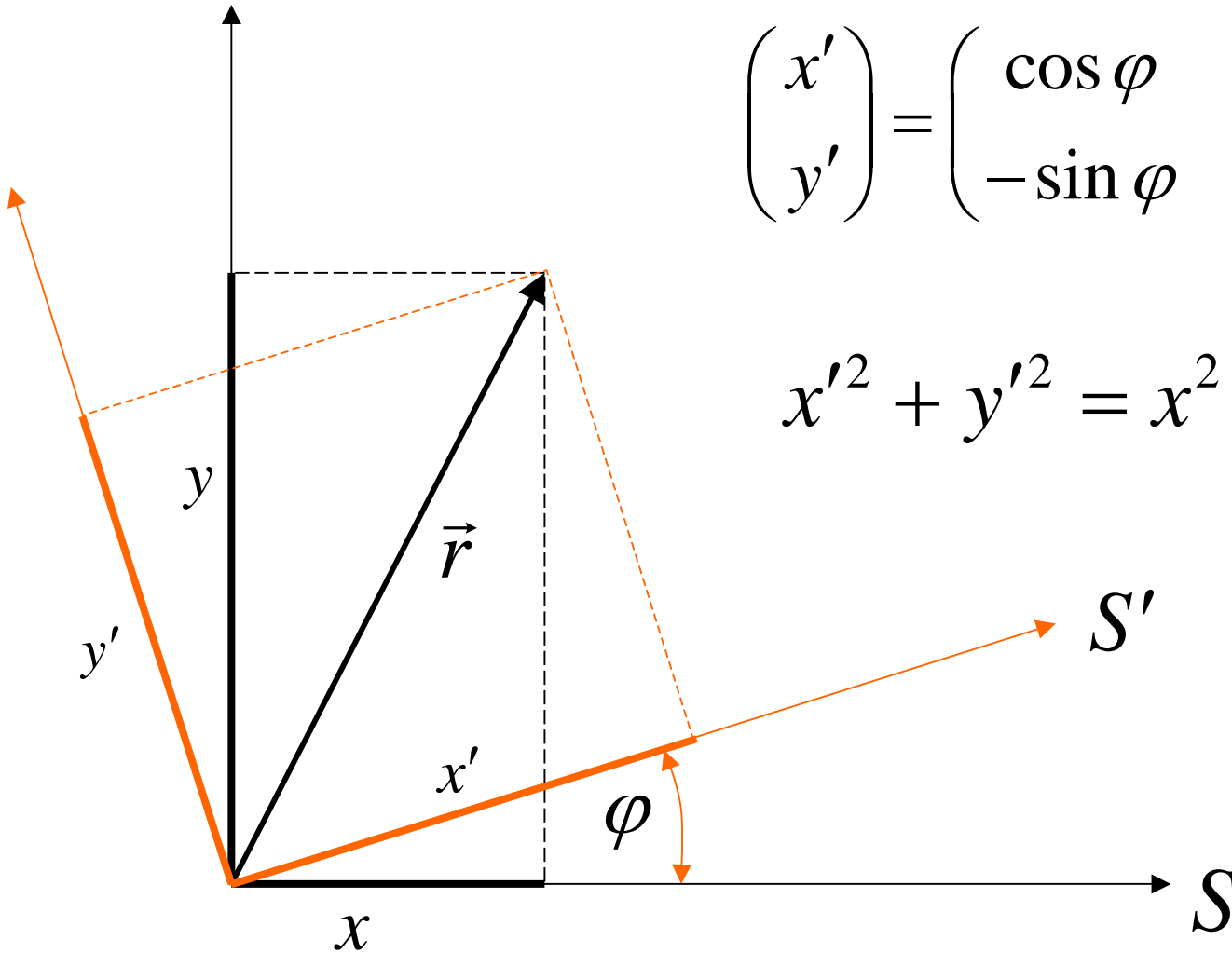
$$x'^2 + y'^2 + z'^2 - c^2 t'^2 = x^2 + y^2 + z^2 - c^2 t^2$$

$$x' = x \cos \varphi + y \sin \varphi$$

$$y' = -x \sin \varphi + y \cos \varphi$$

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$x'^2 + y'^2 = x^2 + y^2 = r^2$$



Beispiel für vektorielle Formel im 3-d Raum:  $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$

LORENTZ-Transformation = Drehung im 4-dimensionalen Raum

Physikalische Gleichungen dürfen nicht von den zufällig gewählten Koordinatensystemen abhängen!

Deshalb: Übergang zu Vektordarstellung

## Beispiele für Vierer-Vektoren

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ c \ t \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} \vec{r} \\ c \ t \end{pmatrix}$$

Ortsvektor in der „Raum-Zeit“

$$\begin{pmatrix} c \ \vec{p} \\ E \end{pmatrix}$$

Energie-Impuls-Vektor

Invarianz gegenüber  
LORENTZ-Transformation

$$(c \ \vec{p})^2 - E^2 = (m_0 c^2)^2$$

$$E = c \sqrt{(m_0 c)^2 + \vec{p}^2} \quad \Rightarrow \quad E = c |\vec{p}| \quad \text{Photon}$$

$$\begin{pmatrix} \vec{j} \\ \rho \quad c \end{pmatrix}$$

Ladungs-Stromdichte-Vektor

$$\begin{pmatrix} \vec{A} \\ U / c \end{pmatrix}$$

Viererpotential

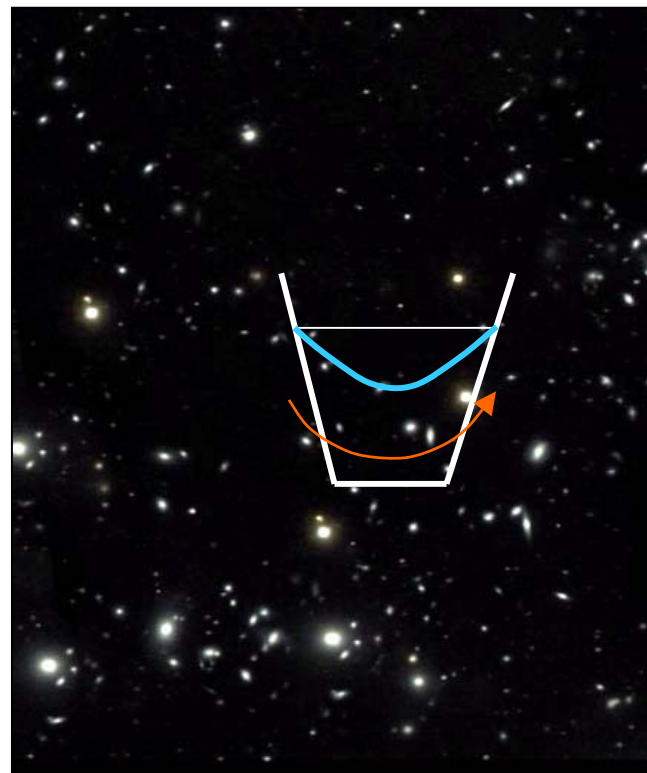
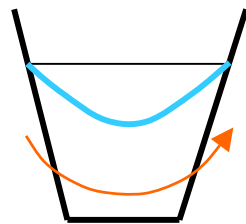
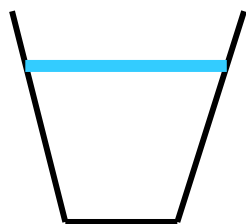
**Besonders wichtig:** Linienelement  $ds$  = differentieller Abstand zweier Punkte in der Raum-Zeit

$$ds = \sqrt{dx^2 + dy^2 + dz^2 - c^2 dt^2}$$

kräftefreie Bewegung erfolgt so, dass  $\int ds \rightarrow \text{Min.}$        $\delta \int ds = 0$

# Experimente und „Gedankenexperimente“ zur Allgemeinen Relativitätstheorie

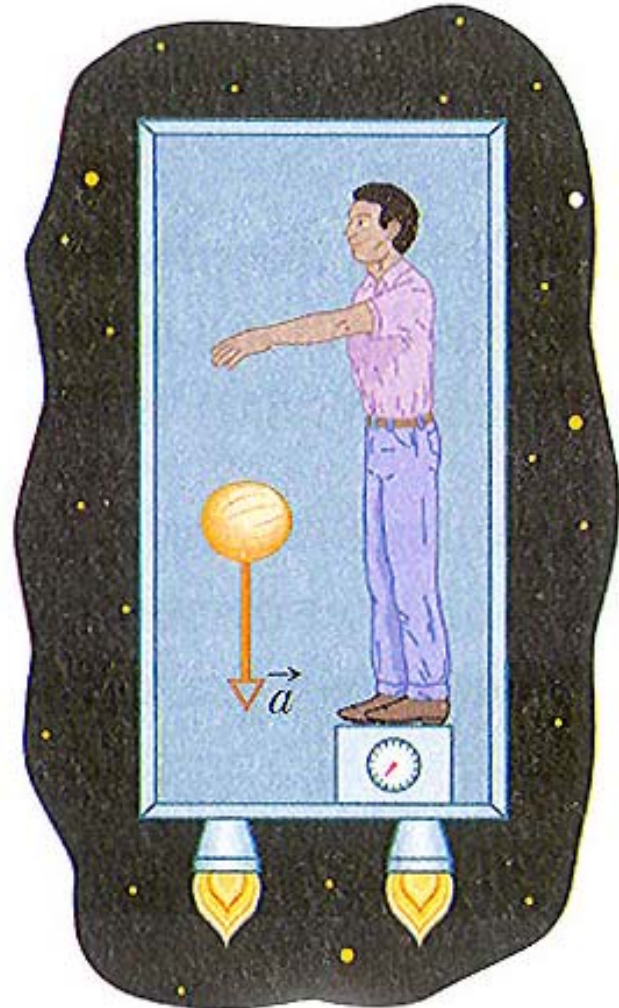
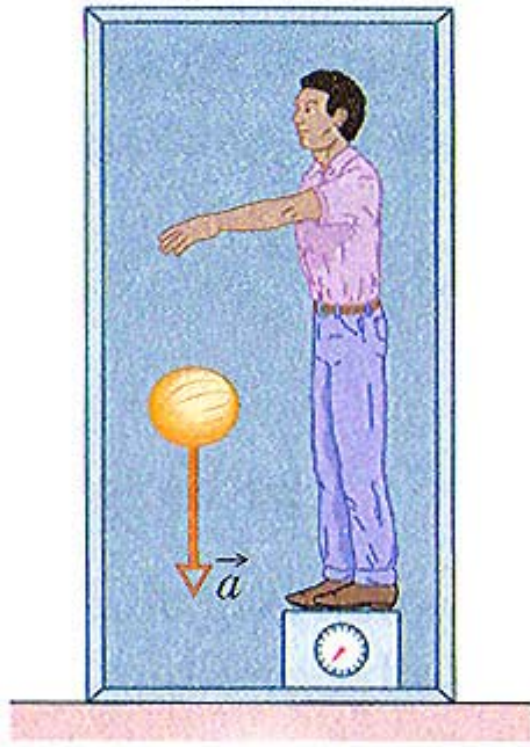
?



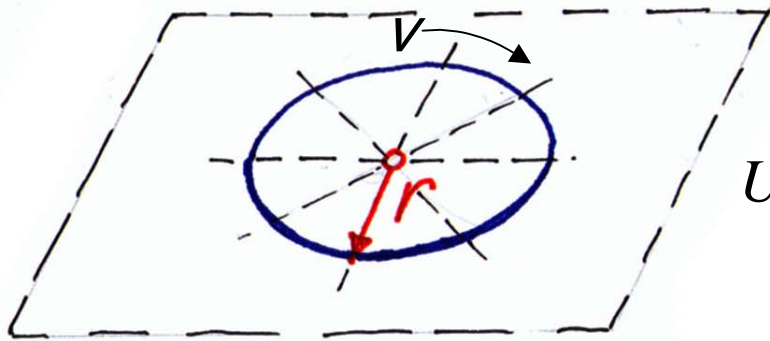
Machsches Prinzip (es existiert keine absolute Beschleunigung)

Äquivalenz von träger und schwerer Masse  $(m_t a = m_s g)$   
EÖTVÖS – Drehwaage

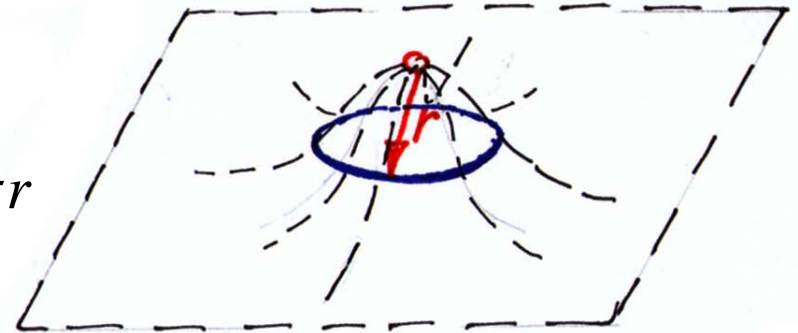
Trägheitskraft und Schwerkraft lokal ununterscheidbar



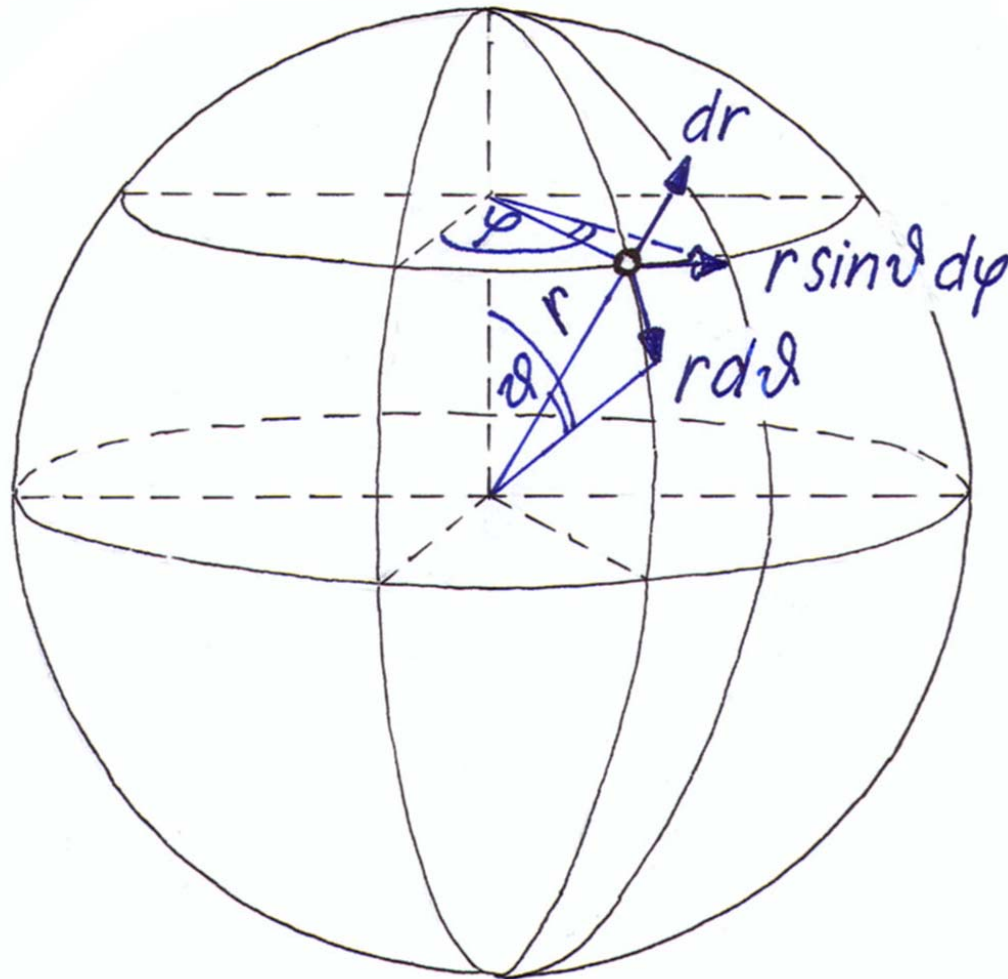
Euklidische Geometrie nicht mehr zutreffend



$$U < 2\pi r$$



Trägheitskräfte und Schwerkräfte können durch geeignete Wahl der Koordinaten lokal beseitigt werden  
(ortsabhängige „krummlinige“ Koordinaten)



# Allgemeine Relativitätstheorie = GEOMETRODYNAMIK

Äquivalenzprinzip:

In einem Gravitationsfeld kann an jedem Weltpunkt ein lokales Koordinatensystem gewählt werden, in dem die physikalischen Gesetze der Speziellen Relativitätstheorie gelten.

„krummlinige“ Koordinaten  $x_\alpha = f(x, y, z, t) \quad (\alpha = 1, \dots, 4)$

Allgemeines Linienelement:

$$(ds)^2 = \sum_{\alpha=1}^4 \sum_{\beta=1}^4 g_{\alpha\beta} dx_\alpha dx_\beta$$

$g_{\alpha\beta}$  - metrischer Tensor, ortsabhängig

**EINSTEINsche Feldgleichungen** (10 nichtlineare gekoppelte partielle Differentialgleichungen):

$$R_{\alpha\beta} - \frac{1}{2} R g_{\alpha\beta} = - \frac{8\pi\gamma}{c^4} T_{\alpha\beta}$$

$R_{\alpha\beta}$  - Krümmungstensor

$T_{\alpha\beta}$  - Energie-Impuls-Tensor

daraus Linienelement  $(ds)^2$  bestimmbar

Kräftefreie Bewegung erfolgt

wie oben entsprechend:

$$\delta \int ds = 0 \quad (\text{Geodäte})$$

Beispiel für Lösung der Einsteinschen Feldgleichungen:

**SCHWARZSCHILD-Lösung** (unbewegte Kugel konstanter Massendichte):

$$(ds)^2 = \frac{(dr)^2}{1 - \frac{R_S}{r}} + r^2 \sin^2(\vartheta) (d\varphi)^2 + r^2 (d\vartheta)^2 - \left(1 - \frac{R_S}{r}\right) (c dt)^2$$

$R_S$  = SCHWARZSCHILD-Radius

