

Software Engineering II

1 Einführung

SS 2020

Prof. Dr. Dirk Müller

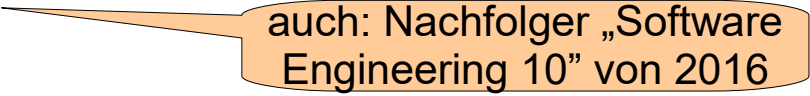
Überblick

- Bachelor-/Diplomstudiengang „Medieninformatik“
- Sommersemester 2020
- 2 SWS Vorlesung + 2 SWS Praktikum
- APL (BGA)
 - Alternative Prüfungsleistung (**Belegarbeit**)
 - Anfertigung, Dokumentation und Verteidigung des **Gruppenbelegs**
 - Vergabe von **Bonuspunkten**, die die Note leicht verbessern können, aber **keinen** Einfluss aufs (Nicht-)Bestehen haben, durch Strichliste zu guten Fragen/Antworten/Beiträgen in der **Vorlesung**
- Kontakt: Prof. Dr. Dirk Müller
 - Fakultät Informatik/Mathematik, Büro: Z 466
 - Sprechstunde: **donnerstags** 12.00 Uhr bis 13.00 Uhr
 - Tel.: 0351-462-2248, E-Mail: muellerd@...
 - www.informatik.htw-dresden.de/~muellerd

Organisatorisches

- **Vorlesung**
 - I-151 Software Engineering II
 - (alle) Gruppen: 18/043/01+61+62
 - 15 Sitzungen
 - Do 13.20 Uhr – 14.50 Uhr
 - Raum: S 410
- **Praktikum**
 - Betreuung zusammen mit Herrn *J. Roeper*, Raum: S 131
 - Gruppe 18/043/01: 13 Sitzungen
 - Mi 15.10 Uhr – 16.40 Uhr
 - Gruppe 18/043/61+62: 14 Sitzungen
 - Fr 13.20 Uhr – 14.50 Uhr

Lehrbücher

- Ian Sommerville: „Software Engineering 9“, Addison-Wesley, 2010  auch: Nachfolger „Software Engineering 10“ von 2016 [Som10]
- Helmut Balzert: „Lehrbuch der Softwaretechnik. Softwaremanagement“, 2. Auflage, Springer-Verlag, 2008, [Bal08]
- Helmut Balzert: „Lehrbuch der Softwaretechnik. Basiskonzepte und Requirements Engineering“, 3. Auflage, Springer-Verlag, 2009, [Bal09]
- Helmut Balzert: „Lehrbuch der Softwaretechnik. Entwurf, Implementierung, Installation und Betrieb“, 3. Auflage, Springer-Verlag, 2011 [Bal11]
- C. Rupp, S. Queins, B. Zengler: „UML 2 glasklar, Praxiswissen für die UML-Modellierung“, Carl Hanser Verlag, 4. Aufl., 2012 [RupQ12]
- W. Pree: „Komponentenbasierte Softwareentwicklung mit Frameworks“, dpunkt.verlag, 1997 [Pre1997]

Aufbau der Lehrveranstaltung

- umfasst die Module „SE I“ und „SE II“ (zwei Semester)
- orientiert sich an den Phasen des Softwareentwicklungsprozesses (SEP)
- Nutzung einer Softwareentwicklungsumgebung (SEU) im Praktikum
- *Eclipse + Papyrus + Mercurial + Git ...*
- Beginn mit thematischen Praktikumsveranstaltungen
- Gruppenprojekt (3 – 5 Studierende)
 - Dezember 2019 – Juli 2020
 - Ziele: Minianwendung entwickeln und dabei typische Softwaretechnik-Tätigkeiten üben; Abschlusspräsentation

Inhaltsübersicht

- Konfigurationsmanagement
 - Versions- und *Build*-Management
 - Testen
 - Dokumentation
 - Inspektion und *Review*
 - Wartung
 - Wiederverwendung
 - *Frameworks*
 - Entwurfsmuster
 - Architekturmuster
 - Generische Programmierung: *Ada*, *C++*, *Java*
 - Projektmanagement
 - Projektplanung
 - Aufwandsschätzung
- } optionale Ergänzungen