

# 1. Grundlagen der Informatik

## Boolesche Algebra / Aussagenlogik

### Inhalt

- Grundlagen digitaler Systeme
- **Boolesche Algebra / Aussagenlogik**
- Organisation und Architektur von Rechnern
- Algorithmen, Darstellung von Algorithmen mit Struktogrammen und Programmablaufplänen
- Zahlensysteme und interne Informationsdarstellung

# Boolesche Algebra

Logikkalkül (George Boole, 1847)

Definition:

Eine Menge  $B$  von Elementen, über der zwei Operationen ( $+$  und  $*$ ) erklärt sind, ist genau dann eine Boolesche Algebra  $(B; +, *)$ , wenn für beliebige Elemente  $a, b, c \in B$  folgende Axiome gelten:

$$(1) \quad a+b = b+a \\ a*b = b*a$$

Kommutativität

$$(2) \quad 0+a=a \\ 1*a=a$$

Nullelement  $0$  bzgl.  $+$  und  
Einselement  $1$  bzgl.  $*$  existiert

$$(3) \quad (a+b)*c = (a*c)+(b*c) \\ (a*b)+c = (a+c)*(b+c)$$

Distributivität einer Op.  
gegenüber der anderen Op.

$$(4) \quad a+k(a)=1 \\ a*k(a)=0$$

Zu jedem Element  $a \in B$  existiert ein  
komplementäres Element  $k(a)$

# Boolesche Algebra

Dualitätsprinzip:

Zu jeder Aussage, die sich aus den vier Axiomen der Booleschen Algebra herleiten lässt, existiert eine duale Aussage, die dadurch entsteht, dass man die Operationen  $+$  und  $*$  und gleichzeitig die neutralen Elemente  $0$  und  $1$  vertauscht.

Es gelten weiterhin:

$$(5) \quad \begin{aligned} a+1 &= 1 \\ a*0 &= 0 \end{aligned}$$

$$(6) \quad \begin{aligned} a+a &= a \\ a*a &= a \end{aligned}$$

Idempotenzgesetz

$$(7) \quad \begin{aligned} a+(a*b) &= a \\ a*(a+b) &= a \end{aligned}$$

Absorptionsgesetz

$$(8) \quad \begin{aligned} k(a) + (a+b) &= 1 \\ k(a)*(a*b) &= 0 \end{aligned}$$

$$(9) \quad \begin{aligned} a+(b+c) &= (a+b)+c \\ a*(b*c) &= (a*b)*c \end{aligned}$$

Assoziativgesetz

# Boolesche Algebra

Es gelten weiterhin (Fortsetzung):

- (10) Für jedes  $a$  aus  $B$  existiert genau ein  $\bar{a}$  aus  $B$ .  
Wenn  $b = \bar{a}$ ,  $\bar{b} = a$ .

Negation der Negation

- (11)  $\bar{1} = 0$   
 $\bar{0} = 1$

- (12)  $\overline{(a+b)} = \bar{a} * \bar{b}$   
 $\overline{(a*b)} = \bar{a} + \bar{b}$

De Morgansches Gesetz

Die Boolesche Algebra legt noch keinen speziellen Anwendungsfall fest. Alles, was aus Elementen und Operationen besteht, kann eine Boolesche Algebra sein, sofern die oben genannten Eigenschaften gelten.

# Boolesche Algebra

Anwendung als:

- Mengenalgebra
- Schaltalgebra
- Aussagenlogik

Die Schaltalgebra und Aussagenlogik entsprechen einander bezüglich ihrer Variablen, Operationen und Gesetzmäßigkeiten.

# Anwendung als Schaltalgebra

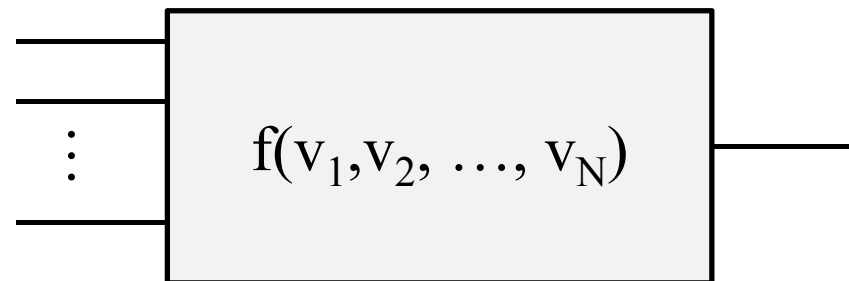
Schaltvariable

$$v \in \{0,1\}$$

Binäre Schaltfunktion:

$$f: \{0,1\}^N \rightarrow \{0,1\}$$

$$z = f(v_1, v_2, \dots, v_N); \quad z, v_i \in \{0,1\}$$



# Anwendung als Schaltalgebra

Definition einer Schaltfunktion durch eine Wahrheitstafel

$V_N$	$V_{N-1}$	...	$V_2$	$V_1$	f
0	0		0	0	0
0	0		0	1	1
0	0		1	0	0
...	...	...	...	...	
1	1		1	0	1
1	1		1	1	1

Hier nur eine spezielle Schaltfunktion gezeigt

N-stellige Funktion

$m=2^N$  Eingabemuster

$2^m$  verschiedene N-stellige Schaltfunktionen

# Anwendung als Schaltalgebra

Einstellige Schaltfunktionen durch eine Wahrheitstafel

<b>a</b>	<b>Nullfunktion</b>	<b>Identität</b>	<b>Negation</b>	<b>Einsfunktion</b>
0	0	0	1	1
1	0	1	0	1

1-stellige Funktion

$m=2^{1=2}$  Eingabemuster

$2^m = 2^2 = 4$  verschiedene einstellige Schaltfunktionen



# Anwendung als Schaltalgebra

Zweistellige Schaltfunktionen durch eine Wahrheitstafel

a	b	$f_0$	UND	$f_2$	...	XOR	ODER	...	NOR	...	NAND	...
0	0	0	0	0		0	0	...	1	...	1	...
0	1	0	0	0		1	1		0		1	
1	0	0	0	1		1	1		0		1	
1	1	0	1	0		0	1	...	0	...	0	...

2-stellige Funktion

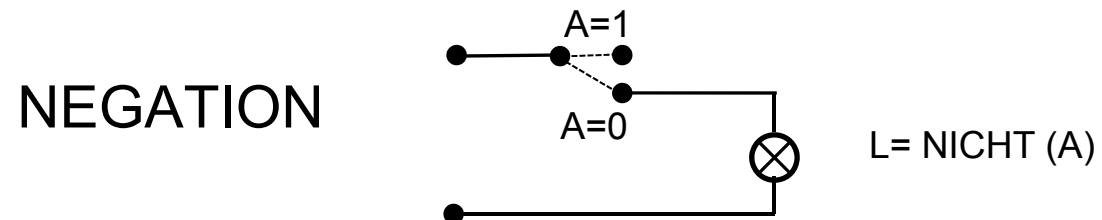
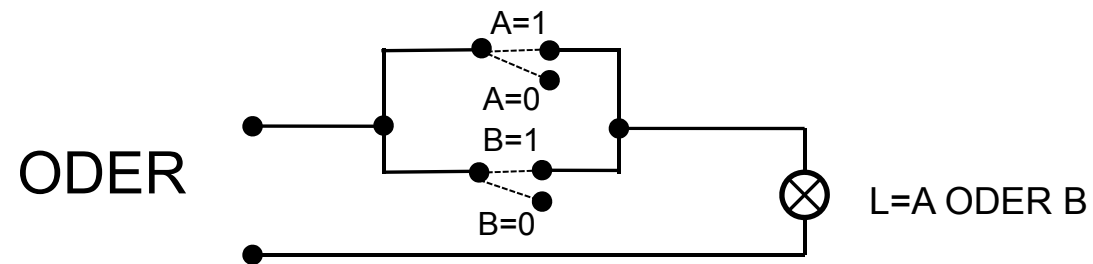
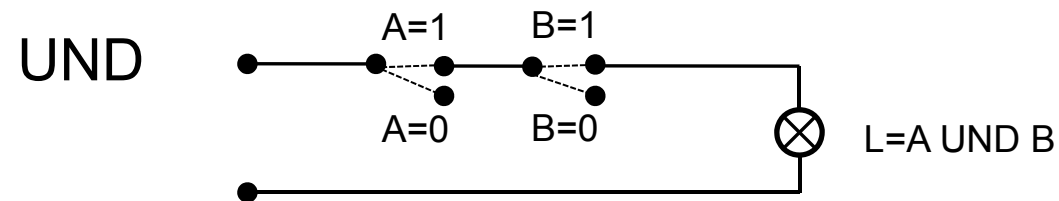
$m=2^2=4$  Eingabemuster

$2^m = 2^4 = 16$  verschiedene einstellige Schaltfunktionen

5 Funktionen hier als sinnvolle herausgestellt

# Anwendung als Schaltalgebra

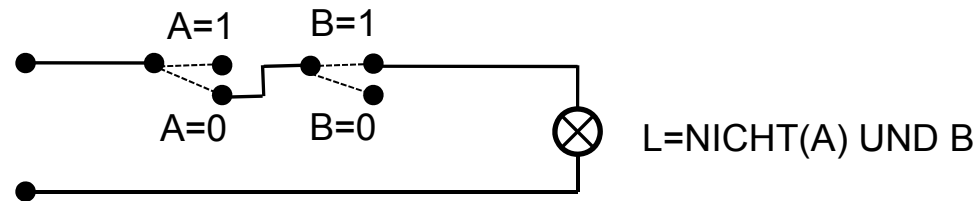
Ausgewählte Funktionen:



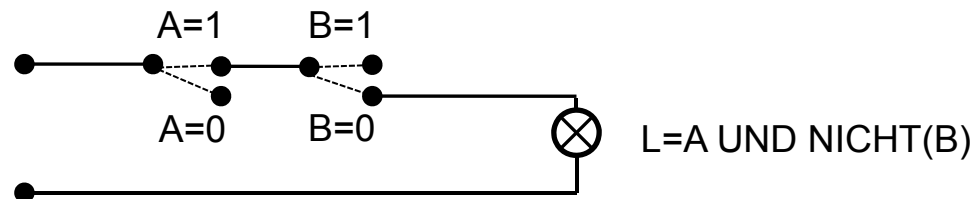
# Anwendung als Schaltalgebra

Ausgewählte Funktionen:

UND mit negiertem Operanden A



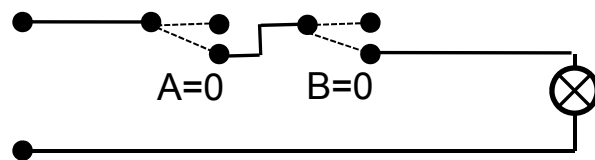
UND mit negiertem Operanden B



# Anwendung als Schaltalgebra

Ausgewählte Funktionen:

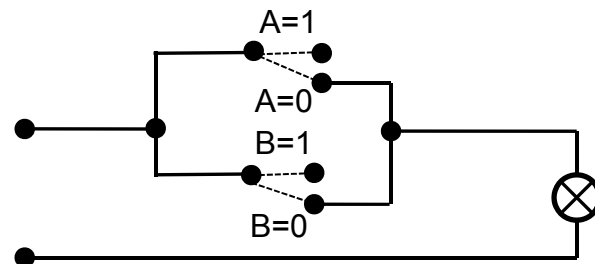
UND mit negierten Operanden A und B



$L = \text{NICHT}(A) \text{ UND NICHT}(B)$   
DE MORGAN:  
 $L = \text{NICHT}(A \text{ ODER } B)$

NOR-Funktion  
(ODER, das  
am Ausgang  
negiert ist)

ODER mit negierten Operanden A und B



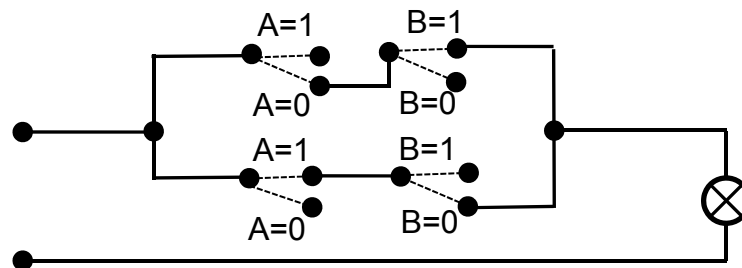
$L = \text{NICHT}(A) \text{ ODER NICHT}(B)$   
DE MORGAN:  
 $L = \text{NICHT}(A \text{ UND } B)$

NAND-Funktion  
(UND, das am  
Ausgang negiert  
ist)

# Anwendung als Schaltalgebra

Ausgewählte Funktionen:

XOR-Funktion (exklusives ODER)



$L = (\text{NICHT}(A) \text{ UND } B) \text{ ODER } (A \text{ UND NICHT}(B))$   
 $L = A \text{ XOR } B$

# Schaltalgebra

Die Schaltalgebra ist eine spezielle Boolesche Algebra

$B := \{0, 1\}$

Nullelement: 0 ... bedeutet Schalter geöffnet

Einselement: 1 ... bedeutet Schalter geschlossen

Operation +: ODER

Operation \*: UND

Negation : NICHT( )

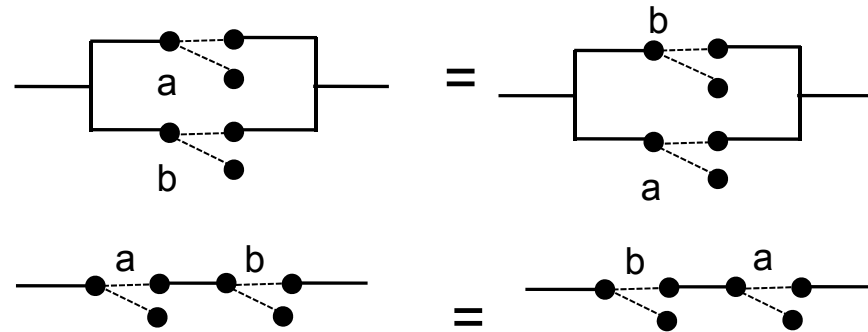
Es gelten die Axiome 1 bis 4 der Booleschen Algebra.

Die restlichen Regeln können hergeleitet werden.

# Schaltalgebra

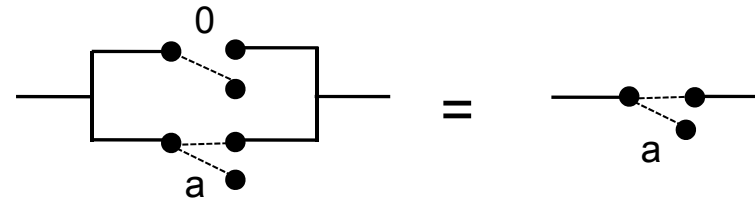
Die Axiome der Booleschen Algebra gelten.

(1)  $a+b = b+a$

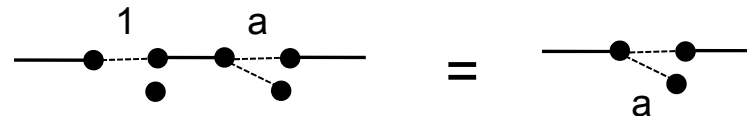


$a*b = b*a$

(2)  $0+a=a$

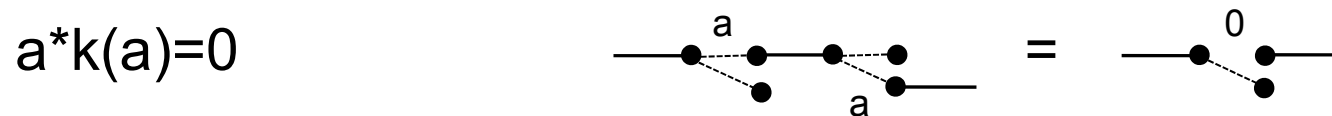
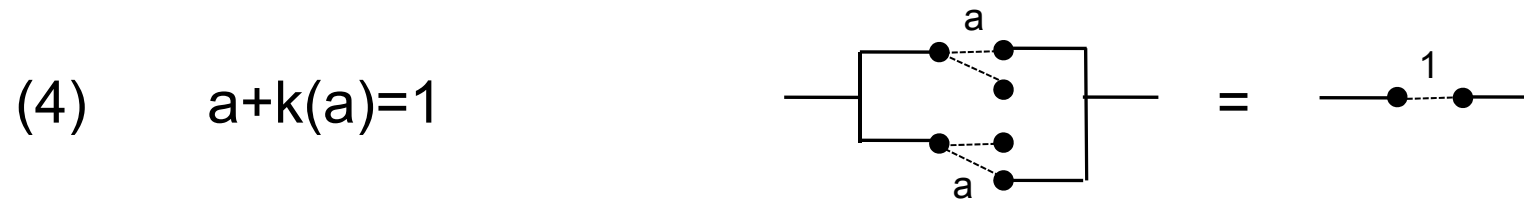
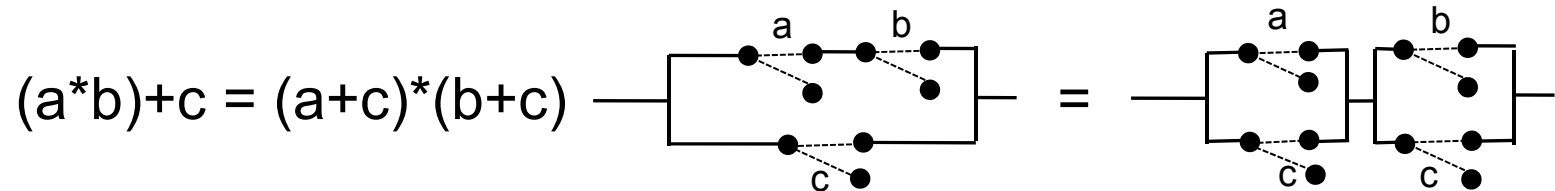
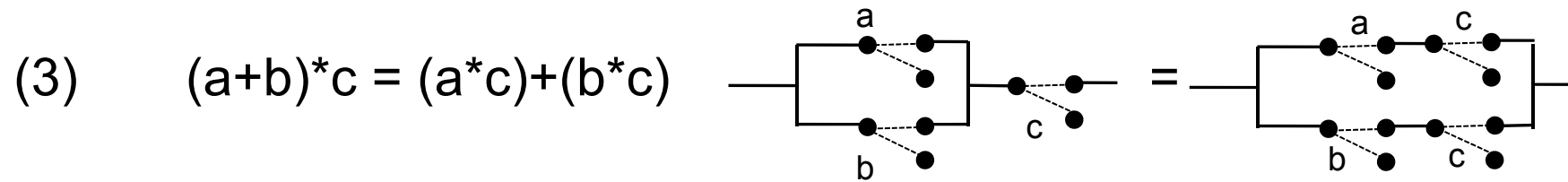


$1*a=a$



# Schaltalgebra

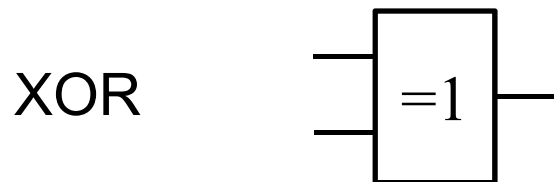
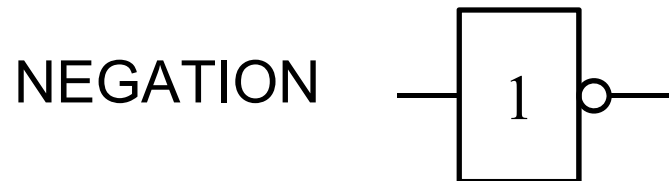
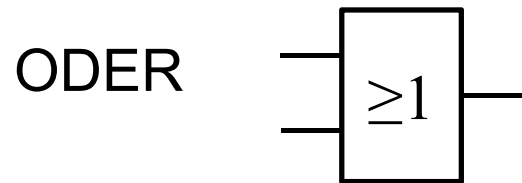
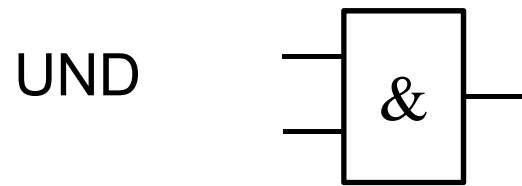
Die Axiome der Booleschen Algebra gelten.





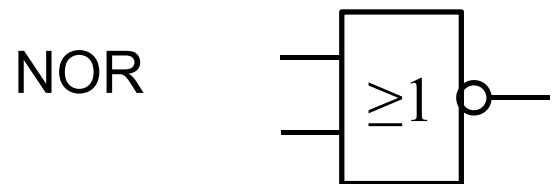
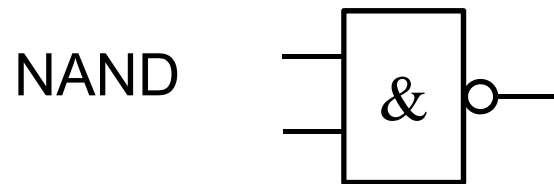
# Schaltalgebra

Schaltsymbole für die gebräuchlichsten Funktionen:

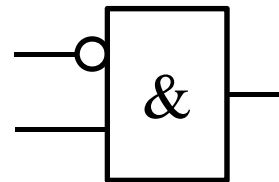


# Schaltalgebra

## Schaltsymbole



Negierte Eingänge,  
Am Beispiel NICHT(a) UND b

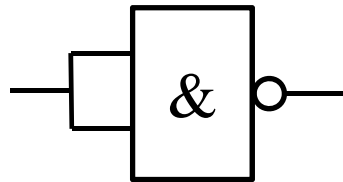


# Schaltalgebra

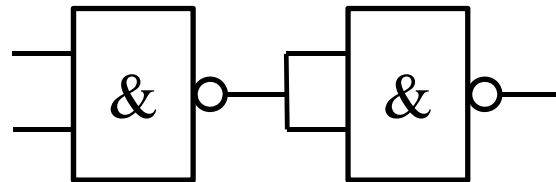
Vollständige Verknüpfungsbasis

Mit NAND lässt sich jede beliebige Schaltfunktion realisieren.

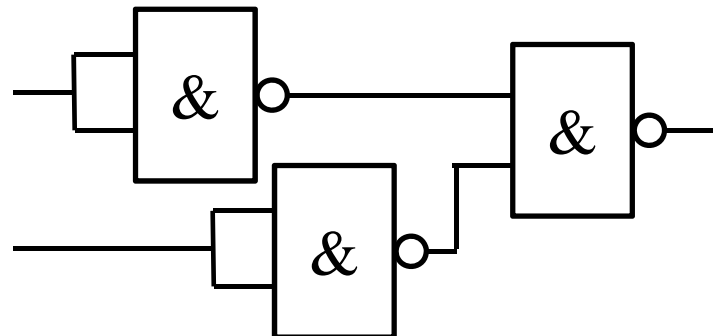
Negation



UND



ODER:  $A \text{ ODER } B = \text{NICHT}(\text{NICHT}(A) \text{ UND } \text{NICHT}(B))$



# Anwendung als Aussagenlogik

Aussagen sind formulierte

- Feststellungen, zum Beispiel „Tür geschlossen“
- Bedingungen, zum Beispiel  $x < 5$
- Relationen, wie  $a(i) < a(i+1)$
- ‚berechnete‘ Aussagen, wie z.B. ‚2000 ist ein Schaltjahr‘

Aussagen ...

- können den Ablauf (Steuerfluss) eines Programms beeinflussen
- können logisch verknüpft werden und ergeben neue Aussagen
- sind möglicherweise Eingabe oder Ausgabe von Programmen und werden durch Programme berechnet

# Aussagenlogik

Die Aussagenlogik ist eine Boolesche Algebra.

Es gelten damit die Gesetze der Booleschen Algebra.

Spezialisierung zur Aussagenlogik:

- Werte: **falsch und wahr** als Entsprechung für 0 und 1
- Operationen:

Bezeichnung			Operator-Symbol	C-Operator
Konjunktion	UND	AND	$\wedge$	&&
Disjunktion	ODER	OR	$\vee$	
Negation	NICHT	NOT	$\bar{\quad}$ (Überstrich)	!

# Aussagenlogik

Definition der Operationen UND, ODER, NICHT  
über Wahrheitstabellen

a UND b

a	b	a UND b
falsch	falsch	falsch
falsch	wahr	falsch
wahr	falsch	falsch
wahr	wahr	wahr

a ODER b

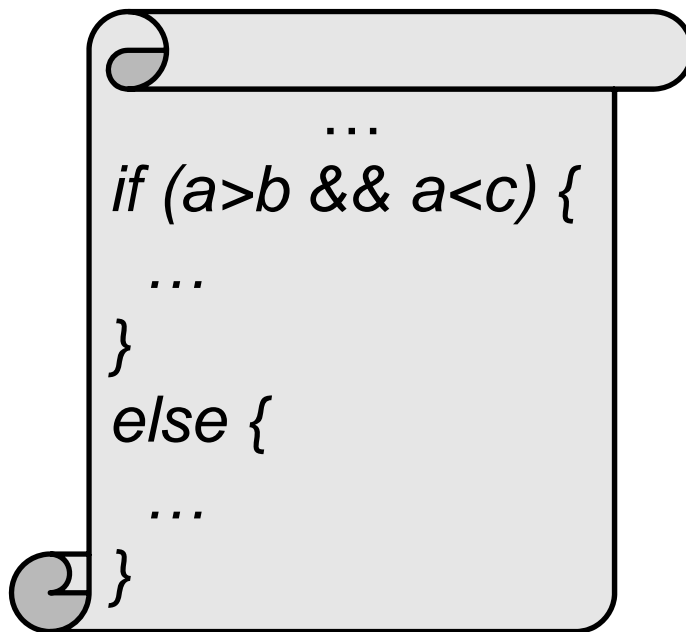
a	b	a ODER b
falsch	falsch	falsch
falsch	wahr	wahr
wahr	falsch	wahr
wahr	wahr	wahr

NICHT a

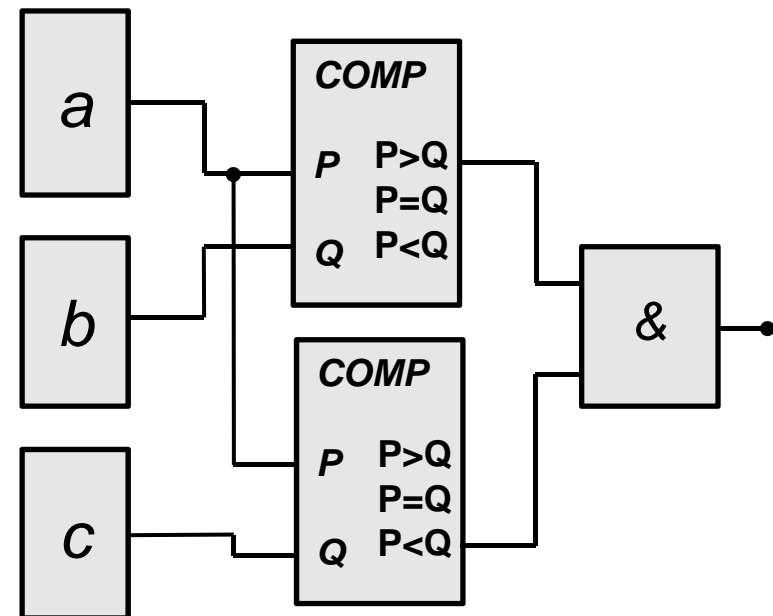
a	NICHT a
falsch	wahr
wahr	falsch

# Vergleich zw. Aussagenlogik und Schaltalgebra

Aussagenlogik für  
Programme (Software)



Schaltalgebra zur  
Realisierung von  
Schaltungen (Hardware)



Die Unterscheidung verschwindet, wenn Hardware direkt programmierbar wird, z.B. FPGAs

# Bedingungs-Ausdrücke

Einzelne Aussagen können Bedingungsausdrücke sein

Aussage kalt:  $\text{temperatur} < 10$

Aussage zu\_schnell:  $V > 100$

Bedingungsausdrücke werden durch aussagenlogische Operationen verknüpft.

## Beispiele:

*NICHT (zahl < 0) UND NICHT (zahl > 64)*

*zahl  $\geq 0$  UND zahl  $\leq 64$*

*NICHT (zahl < 0 ODER zahl > 64)*

Alle drei Beispiele bedeuten das gleiche –sie drücken aus, dass zahl im Intervall zwischen 0 und 64 liegt



# Eigenschaften (1)

$a \text{ UND } b = b \text{ UND } a$

Kommutativität bezüglich UND

$a \text{ ODER } b = b \text{ ODER } a$

Kommutativität bezüglich ODER

$a \text{ UND } \text{wahr} = a$

Neutrales Element (wahr) bezüglich UND

$a \text{ ODER } \text{falsch} = a$

Neutrales Element (falsch) bezüglich ODER

$a \text{ UND } k(a) = \text{falsch}$

Komplementäres Element zu  $k(a)$ :  
 $k(a) = \text{NICHT } a$

$a \text{ ODER } k(a) = \text{wahr}$

## Eigenschaften (2)

Verkettung von Operationen gleicher Art:

$$(a \text{ UND } b) \text{ UND } c = a \text{ UND } (b \text{ UND } c) = a \text{ UND } b \text{ UND } c$$

$$(a \text{ ODER } b) \text{ ODER } c = a \text{ ODER } (b \text{ ODER } c) = a \text{ ODER } b \text{ ODER } c$$

Verkettung unterschiedlicher Operationen:

$$(a \text{ UND } b) \text{ ODER } c = (a \text{ ODER } c) \text{ UND } (b \text{ ODER } c)$$

$$a \text{ UND } (b \text{ ODER } c) = (a \text{ UND } b) \text{ ODER } (a \text{ UND } c)$$

$$(a \text{ ODER } b) \text{ UND } c = (a \text{ UND } c) \text{ ODER } (b \text{ UND } c)$$

$$a \text{ ODER } (b \text{ UND } c) = (a \text{ ODER } b) \text{ UND } (a \text{ ODER } c)$$

Distributivität einer  
Operation gegenüber  
der anderen

## Eigenschaften (3)

Verkettung unterschiedlicher Operationen:

$(a \text{ UND } b) \text{ ODER } c$  ist nicht gleich  $a \text{ UND } (b \text{ ODER } c)$

... bedeutet, dass sich für ausgewählte Werte von a,b und c unterschiedliche Ergebnisse der Ausdrücke ergeben können.

Beispiel:

$(\text{Autofahrt UND Stau}) \text{ ODER Bahnverspätung}$

ist nicht gleich

$\text{Autofahrt UND } (\text{Stau ODER Bahnverspätung})$

Der Ausdruck unten, würde zum Beispiel bei Bahnverspätung=wahr und Autofahrt=falsch einen anderen Wert als der Ausdruck oben ergeben.

Ein Gegenbeispiel reicht als Beweis für Ungleichheit im Allgemeinen

## Eigenschaften (4)

Verkettung unterschiedlicher Operationen:

Wenn mehrere Operationen UND und ODER in einer aussagenlogischen Formel benutzt werden, müssen Klammern den Wirkungsbereich der Operatoren eindeutig festlegen.

# Eigenschaften (5)

Weitere Regeln:

$$\text{NICHT } (a \text{ UND } b) = (\text{NICHT } a) \text{ ODER } (\text{NICHT } b)$$

De Morgansches  
Gesetz

$$\text{NICHT } (a \text{ ODER } b) = (\text{NICHT } a) \text{ UND } (\text{NICHT } b)$$

$$\text{NICHT } (\text{NICHT } a) = a$$

Negation der Negation

# Weitere Operationen

Definition einer weiteren Operation mit Hilfe der anderen Operationen:

XOR (EXCLUSIVES ODER, deutsch: entweder oder )

$$a \text{ XOR } b = (a \text{ UND (NICHT } b)) \text{ ODER } ((\text{NICHT } a) \text{ UND } b)$$

---

FOLGERUNG  $a \rightarrow b$ : aus a folgt b

$$a \rightarrow b = (a \text{ UND } b) \text{ ODER } ((\text{NICHT } a) \text{ UND (NICHT } b)) \\ \text{ODER } ((\text{NICHT } a) \text{ UND } b)$$

Regeln:

- wenn a wahr ist, dann muss auch b wahr sein.
- ist a falsch, dann darf b auch falsch sein
- es ist aber auch erlaubt, dass b wahr ist, wenn a falsch ist.

# Aussagen und Bedingungen

Negation bezüglich Vergleichsoperatoren:

a:  $x < 5$   
NICHT a:  $x \geq 5$

b:  $r > s$   
NICHT b:  $r \leq s$

c:  $i = j$   
NICHT c:  $i \neq j$

Anwendung des De Morganschen Gesetzes:

a UND b UND c in einer Form als  $x < 5$  UND  $r > s$  UND  $i = j$

kann umgeformt werden zu

NICHT ( NICHT a ODER NICHT b ODER NICHT c ) , das entspricht  
NICHT(  $x \geq 5$  ODER  $r \leq s$  ODER  $i \neq j$  )

# Minimierung aussagenlogischer Ausdrücke

Manchmal sind Ausdrücke lang und unübersichtlich ...

Beispiel:

$$c = (a \text{ UND } b) \text{ ODER } (a \text{ UND } (\text{NICHT } b)) \text{ ODER } ((\text{NICHT } a) \text{ UND } b)$$

Minimierung (Vereinfachung) durch Absorptionsgesetze

$$x \text{ UND } (x \text{ ODER } y) = x$$

$$x \text{ ODER } (x \text{ UND } y) = x$$

$$(x \text{ UND } y) \text{ ODER } (x \text{ UND } (\text{NICHT } y)) = x$$

$$(x \text{ ODER } y) \text{ UND } (x \text{ ODER } (\text{NICHT } y)) = x$$

Das Beispiel oben ergibt eine einfachere Form:

$$c = a \text{ ODER } ((\text{NICHT } a) \text{ UND } b) =$$

$$(a \text{ ODER } (\text{NICHT } a)) \text{ UND } (a \text{ ODER } b) = a \text{ ODER } b$$